

Danylo Konovalenko

📍 35396, Gießen, Hessen

☎ +49(172) 6166 728 ✉ danylokonovalenko@gmail.com

🌐 WEB: mlanima.org 🌐 github.com/mlanima 🌐 linkedin.com/in/dkonovalenko



AUSBILDUNG

TECHNISCHE HOCHSCHULE MITTELHESSEN (THM)

Gießen, Deutschland

Bachelor of Science

2023-2027

- Relevante Kurse: Software Engineering, Webtechnologien, Praktikum Wirtschaftsinformatik, Cloud Computing Data Science, Big Data

ERFAHRUNG

MEDIFOX DAN *by Resmed*

Siegen, Deutschland

Werkstudent in Softwareentwicklung

09/2025-09/2026

- Entwicklung und Wartung automatisierter Tests für Legacy- und neue Softwareprojekte im Pflegebereich, Pflege der Testinfrastruktur sowie Durchführung von Code Reviews.
- Technologien & Methoden: Java, JavaFX, TestNG, JUnit, Typescript, Angular, Cucumber, Playwright, TDD, Scrum

PROJEKTE

IDEACAMP (*Unikurs: Software Engineering: Realisierung*)

05/2026-07/2026

Plattform zur Veröffentlichung von Projektideen, Vernetzung von Studierenden und Lehrenden sowie Bildung von Teams für Startups und Universitätsprojekte

- Sicherstellung der Scrum-Prozesse als Scrum Master im Team von 6, Förderung der teaminternen Kommunikation über Entwicklungsfortschritte, Durchführung von Retrospektiven sowie Planung von Backlog und Sprints
- Integration externer APIs (GitHub, OpenAI Omni, Google Maps und Discord) zur Erweiterung der Systemfunktionalität, einschließlich Content-Moderation und Discord-Integration mit Redis-basiertem Caching zur Optimierung der API-Nutzung
- Implementierung neuer Funktionen und Erweiterung bestehender Funktionalitäten in verschiedenen Bereichen des Projekts.
- Technologien: Typescript, Angular, Java, Spring, Hibernate, Redis, Express, BullMQ, Github Actions, AWS, Figma u. a.

🌐 github.com/mlanima/thm-swtp 🌐 www.swtp-ss26.de

DAISY (*eigenes Werkzeug beim Lernen*)

03/2026-

Desktop-Anwendung auf Basis von React für KI-gestütztes Lernen

- Entwickelte eine Desktop-Anwendung, die über Hotkeys schnellen Zugriff auf konfigurierbare KI-Assistenten ermöglicht, um Texte zu übersetzen, zu erklären und besser zu verstehen.
- Technologien: React, TypeScript, Rust, Tauri.

🌐 github.com/mlanima/daisy

AUFGABENDATENBANK (*Unikurs: Praktikum Wirtschaftsinformatik*)

05/2026-07/2026

Vue.js + Spring Boot Webapp zur Verwaltung von komplizierten Strukturen der Aufgaben im Uni-Kontext.

- Analysierte die Anforderungen an das hochschulweite Datenbankschema für Aufgaben und implementierte die persistente Speicherung komplexer hierarchischer Datenstrukturen. Entwickelte eine intuitive Aufgabenverwaltung mit Drag-and-Drop und Tree View.
- Technologien: Vue.js, TypeScript, Java, Spring Boot, Docker, PostgreSQL.

🌐 github.com/Giovanna-creator/PWI-Aufgabendatenbank

SKILLS

Frontend: Angular, React, Next.js, Vue.js, Nuxt.js, Pinia, Zustand, Playwright, HTML, CSS, SCSS, TailwindCSS, Zod, Figma.UI/UX Design

Backend: Java, Spring Boot, Hibernate, Quarkus, JUnit, PostgreSQL, Redis, Docker, Kubernetes, Rust, C/C++, Python,

Werkzeuge: CI/CD, Github Actions, Gitlab, AWS, Linux, Eclipse, JetBrains IDEs, Figma, MS Office (Excel, PowerPoint)

Methode: Scrum, REST, OOP, SOLID, Design Patterns, Design Thinking

Sprachen: Deutsch, Englisch, Ukrainisch, Russisch